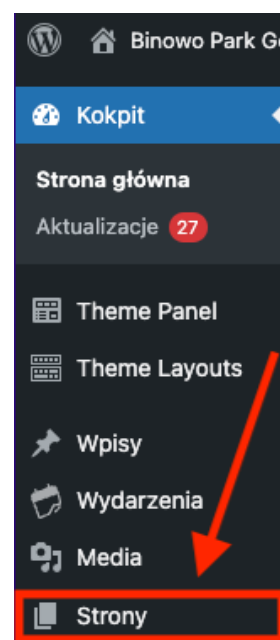
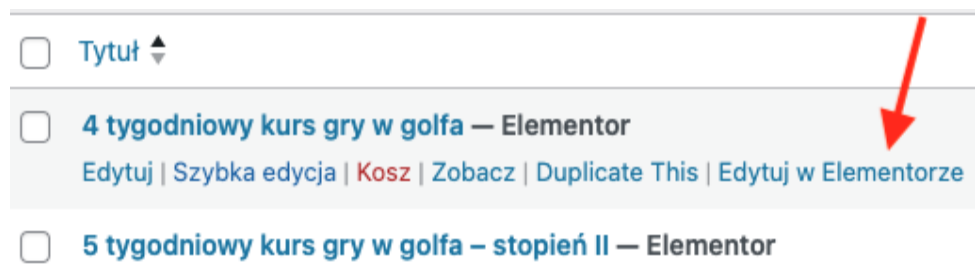


INSTRUKCJA EDYCJI - ELEMENTOR

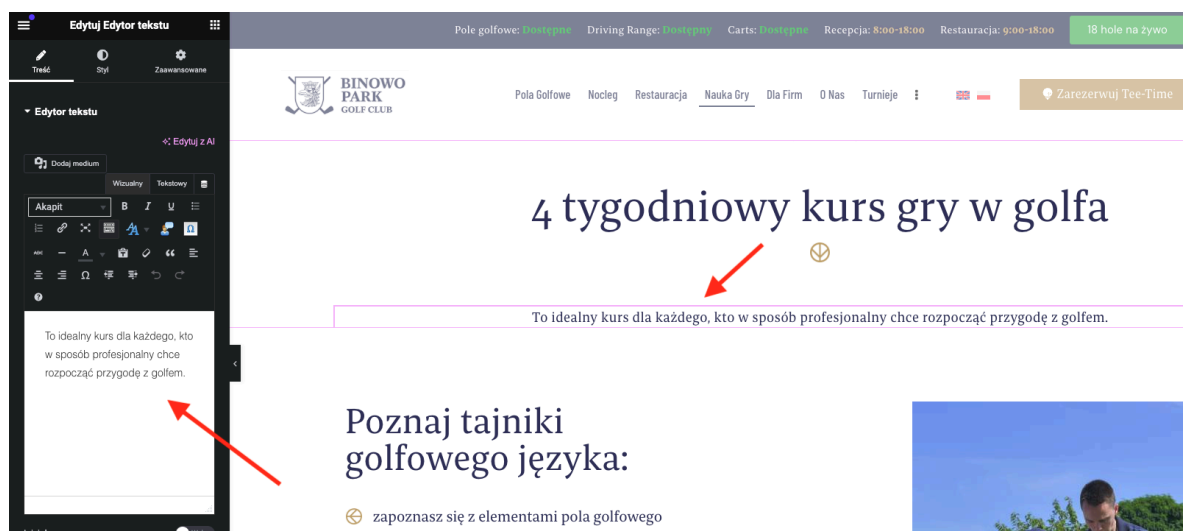
Aby przejść do edycji podstron należy z panelu po lewej stronie wybrać zakładkę "Strony".

Po przejściu do zakładki "Strony", znajdujemy podstronę z listy, którą chcielibyśmy edytować, najeżdżamy na nią i wybieramy "Edytuj w Elementorze".

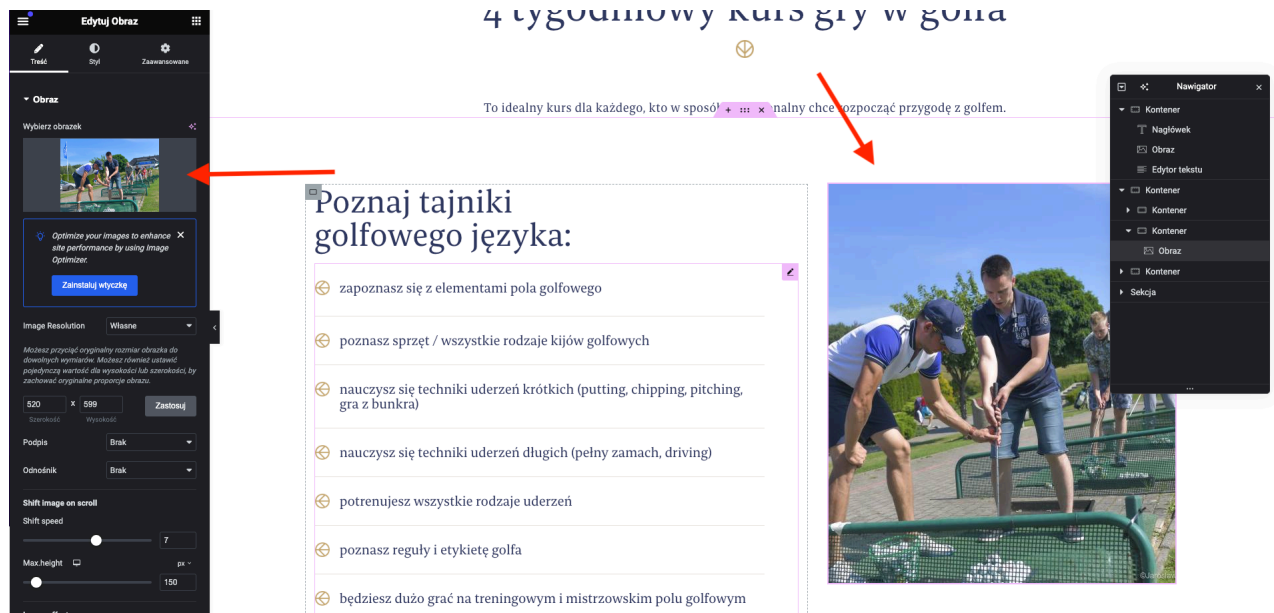


EDYCJA POSZCZEGÓLNYCH ELEMENTÓW

1. **Edytory tekstów i nagłówki** - należy kliknąć w interesujący nas fragment. Następnie po lewej stronie pojawi się panel w którym można zmienić tekst.

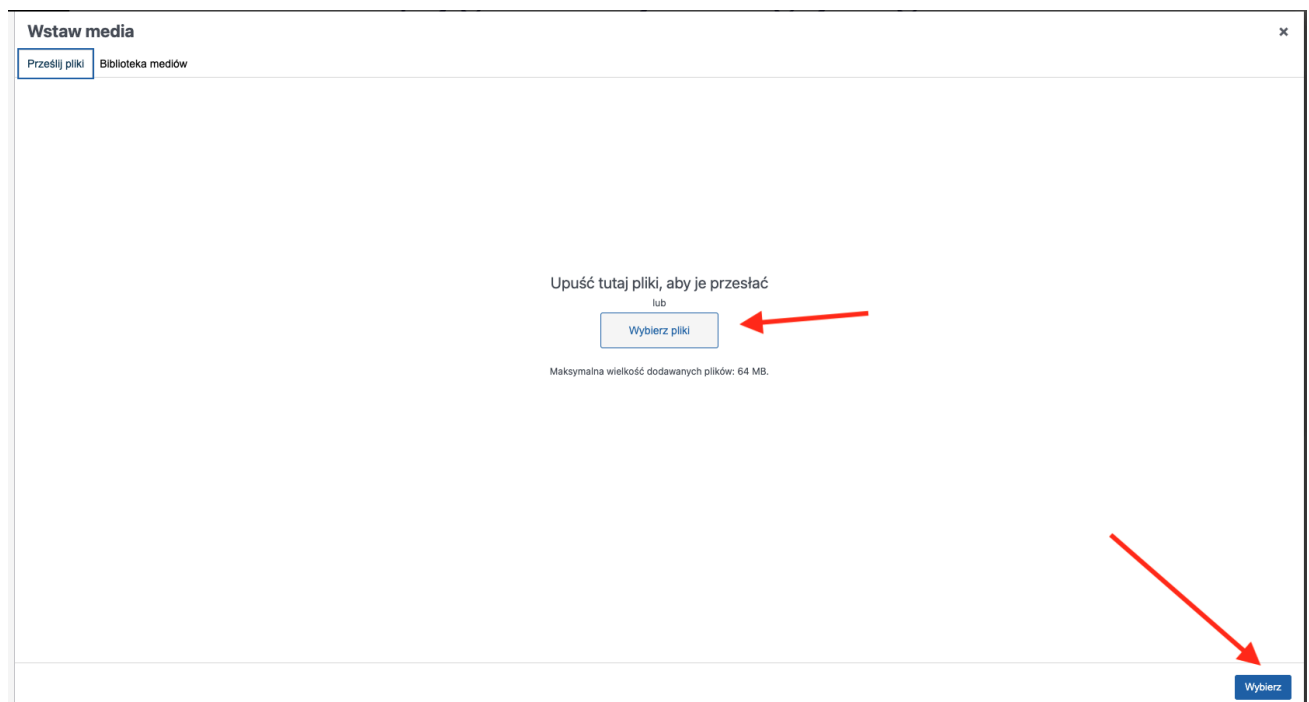


2. **Obrazy** - klikamy w obraz a następnie po lewej stronie klikamy “Wybierz obrazek”

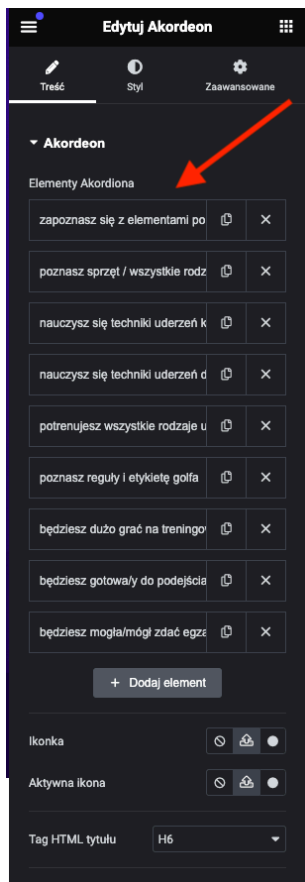


Otworzy się panel “Wstaw media”:

- jeśli chcemy zmienić obraz na inny, który posiadamy już w naszej bibliotece wtedy wybieramy go z panelu
- jeśli chcemy wstawić obraz, którego nie ma w bibliotece klikamy “Prześlij plik”, wybieramy plik z naszego komputera. Gdy plik się prześle klikamy w prawym dolnym rogu “Wybierz”.



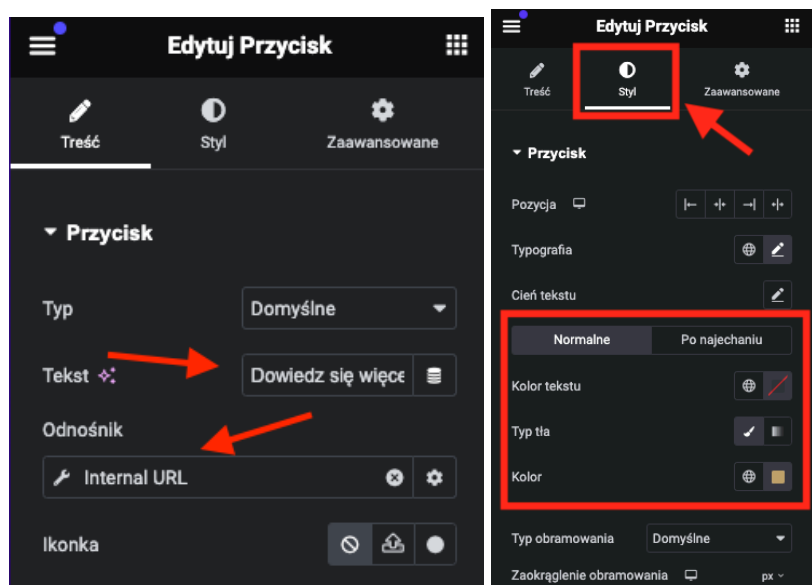
3. **Akordeon** - klikamy na dany element i po lewej stronie analogicznie po kliknięciu w odpowiadający nam element z listy możemy zmienić jego treść.



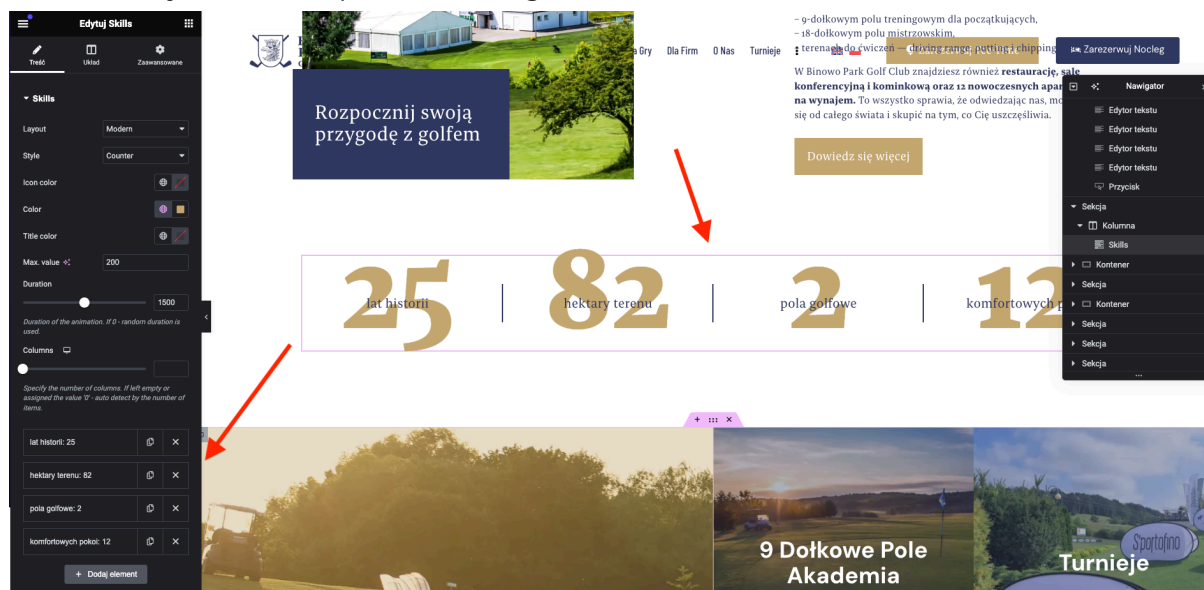
Poznaj tajniki golfowego języka:

- 🕒 zapoznasz się z elementami pola golfowego
- 🕒 poznasz sprzęt / wszystkie rodzaje kijów golfowych
- 🕒 nauczysz się techniki uderzeń krótkich (putting, chipping, pitching, gra z bunkra)
- 🕒 nauczysz się techniki uderzeń długich (pełny zamach, driving)
- 🕒 potrenujesz wszystkie rodzaje uderzeń
- 🕒 poznasz reguły i etykietę golfa
- 🕒 będziesz dużo grać na treningowym i mistrzowskim polu golfowym
- 🕒 będziesz gotowa/y do podejścia do egzaminu na Zieloną Kartę
- 🕒 będziesz mogła/mógł zdać egzamin na Zieloną Kartę

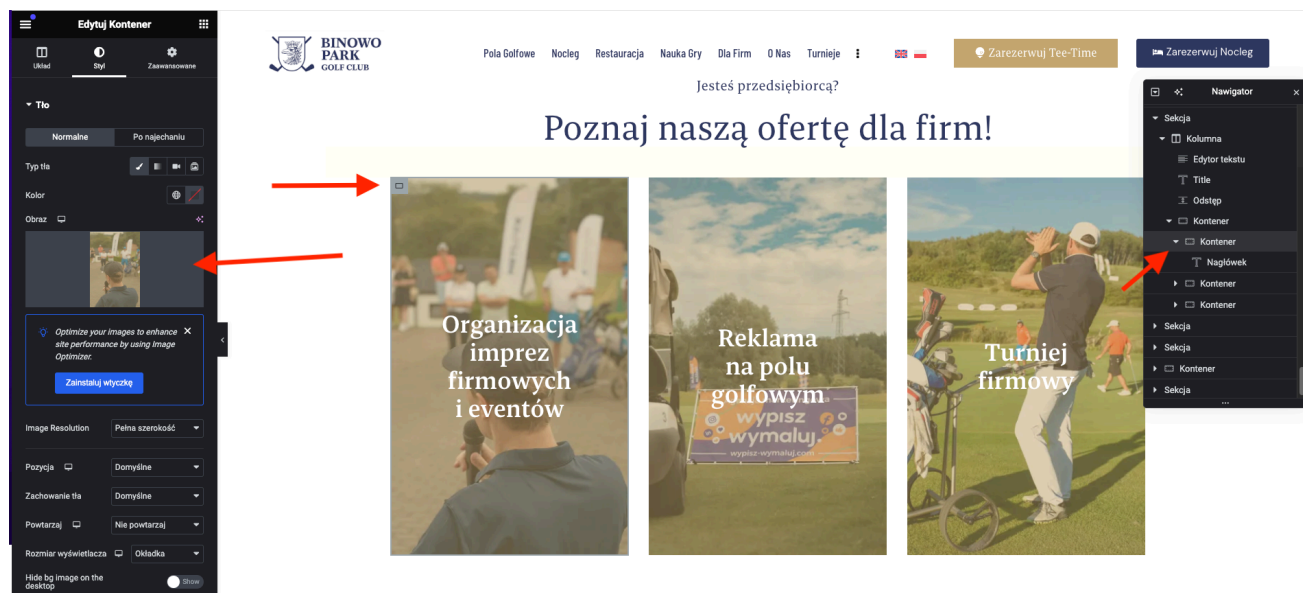
4. **Przycisk** - aby edytować przycisk klikamy na niego. Będąc w zakładce "Treść" możemy zmienić treść przycisku i jego link wstawiając go w miejscu oznaczonym "Odkaz". Jeśli chcemy zmienić kolory normalne oraz po najechaniu możemy to zrobić w zakładce "Styl".



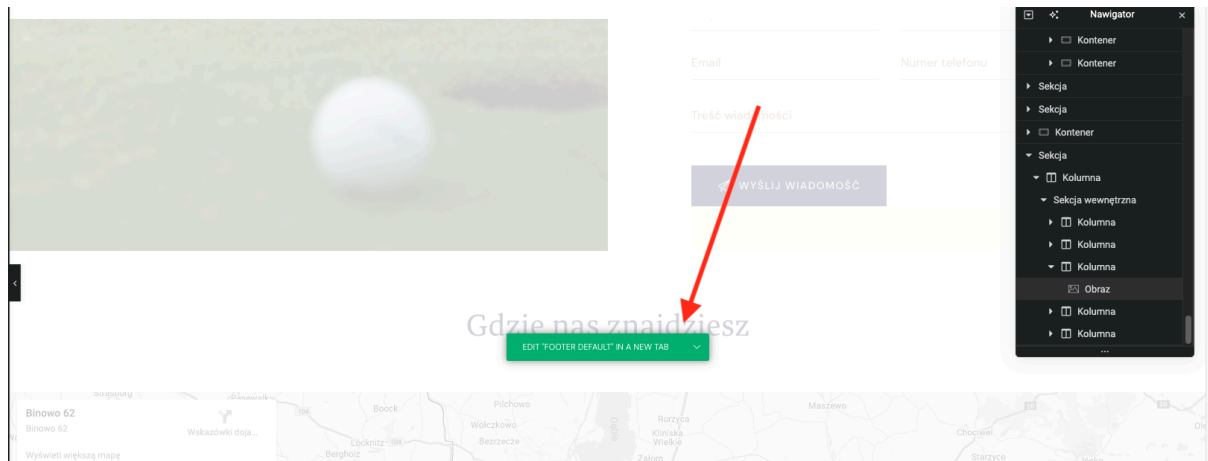
5. **Licznik** (Skills) - aby zmienić liczby bądź opisy, należy wybrać z panelu po lewej stronie, odpowiedni segment na dole.



6. **Kontener** - w niektórych miejscach aby zmienić obraz należy z nawigatora odszukać odpowiedni "Kontener" w którym zapisane jest zdjęcie (jako tło kontenera). Gdy znajdziemy odpowiedni kontener przechodzimy do zakładki "Styl" w lewym panelu i klikamy "Wybierz obrazek". Reszta analogicznie jak edycja obrazka.



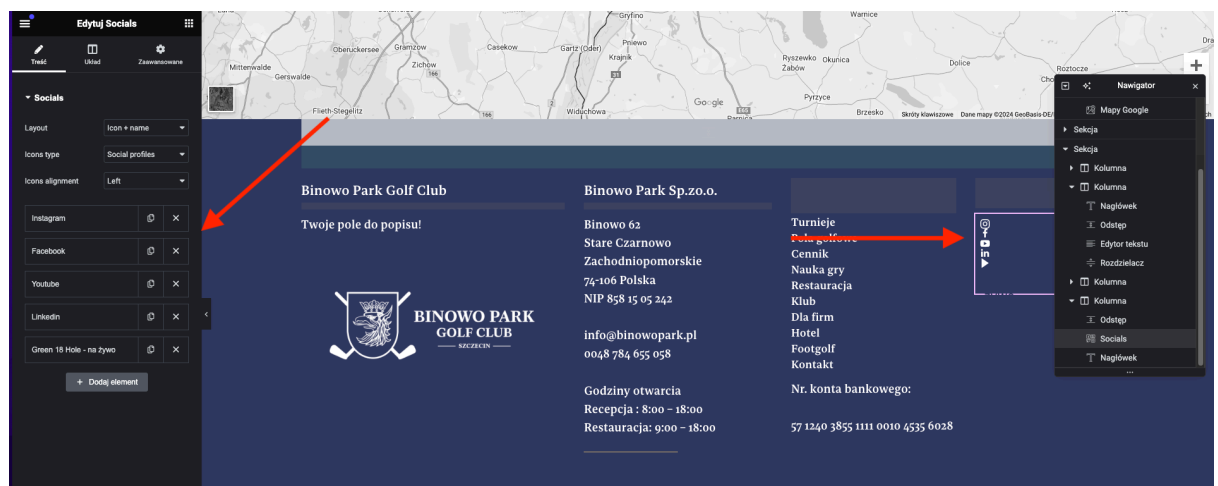
7. **Stopka** - będąc w edycji podstrony, zjeżdżając na dół strony można zauważyć, po najechaniu przycisk "Edit footer default in a new tab". W ten sposób można edytować stopkę, która otworzy się w nowym oknie.



8. **Mapy Google** - należy odszukać w nawigatorze widżetu "Mapy Google". Następnie w panelu z lewej strony możemy zmienić adres, który będzie tam wyświetlany.

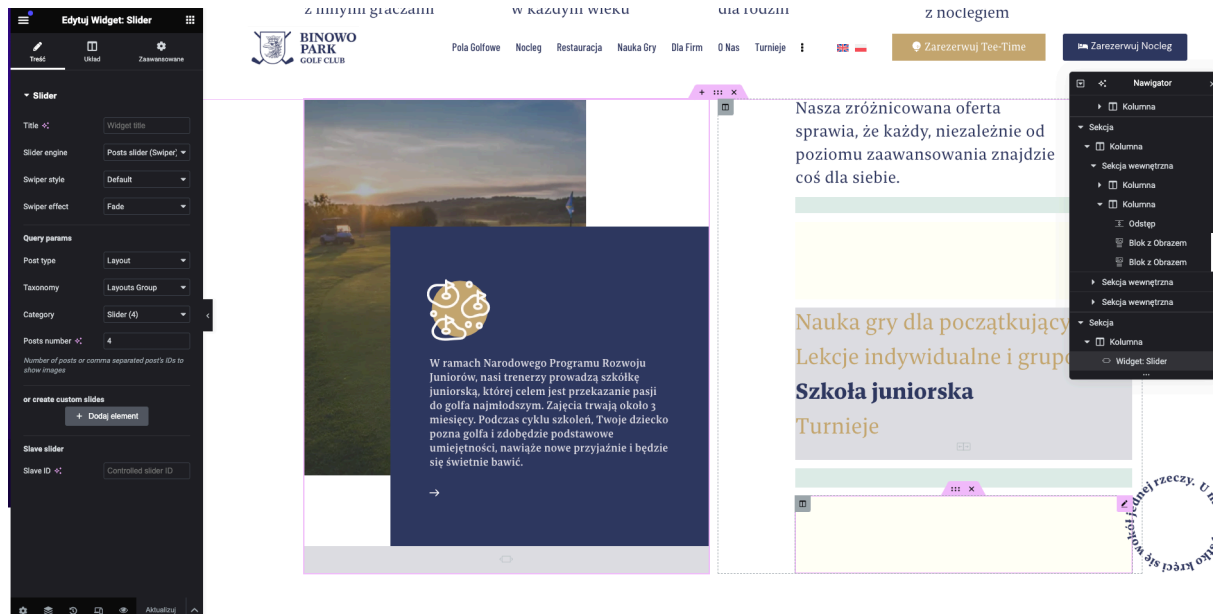


9. **Social media** - aby zmienić linki do social mediów należy kliknąć na wybrany element na stronie, a następnie po lewej stronie wybrać z dostępnych opcji platformę społecznościową do której chcemy zmienić link.



NIE MOŻNA EDYTOWAĆ

Niektórych elementów ze względu na funkcje szablonu nie można edytować poprzez Elementor. Aby dokonać w nich zmiany należy zasięgnąć pomocy programisty. Przykład:



DODAWANIE NOWYCH ELEMENTÓW

Aby dodać nowe elementy na stronę, możemy tego dokonać poprzez naciśnięcie przycisku w panelu po prawej stronie na górze.

Po naciśnięciu ukazać nam się różne widżety, które można umieścić na stronie internetowej przeciągając je w odpowiadające nam miejsce na stronie internetowej.

